Le prime prove condotte per cercare di rendere graficamente la struttura degli RB-Trees con costrutti giá forniti da programma non hanno portato ai risultati sperati. Il primo passo è stato quello di provare con la funzione TreePlot, che disegna un albero molto simile a quello desiderato, ma che presenta alcuni sostanziali problemi: per primo, non da la possibilitá di scegliere staticamente una radice, ma la deriva in base ai collegamenti definiti nella lista da cui viene creato l’albero, inoltre la struttura è ben definita e non puó essere manipolata, non è possibile creare un albero mono ramo e per ultime cosa non è possibile definire il colore dei nodi. Continuando a sperimentare abbiamo visto che tramite l’opzione VertexShape è possibile definire il colore dei nodi, ma la modifica purtroppo è globale e quindi otterrei un albero tutto rosso oppure tutto nero e ció non è assolutamente d’aiuto. Non volendo abbandonare l’idea peró, abbiamo provato a rendere dinamica questa struttura attraverso l’apposita funzione Dynamic e tramite dei selection box abbiamo creato un meccanismo di modifica dei valori di partenza della lista, l’idea ha funzionato ma le limitazioni della struttura non ci permettono di fare altro e quindi abbiamo dovuto abbandonare l’idea inizale. Tutto ció ha reso quindi impossibile la creazione di esercizi su misura in cui l’utente potesse manipolare graficamente questi alberi per risolvere classici esercizi di bilanciamento dell’albero dopo l’inserimento di nuovi nodi. L’unica parte che effettivamente è funzionate è quella delle domande a risposta multipla, che dovevano essere l’introduzione al vero e proprio esercizio.